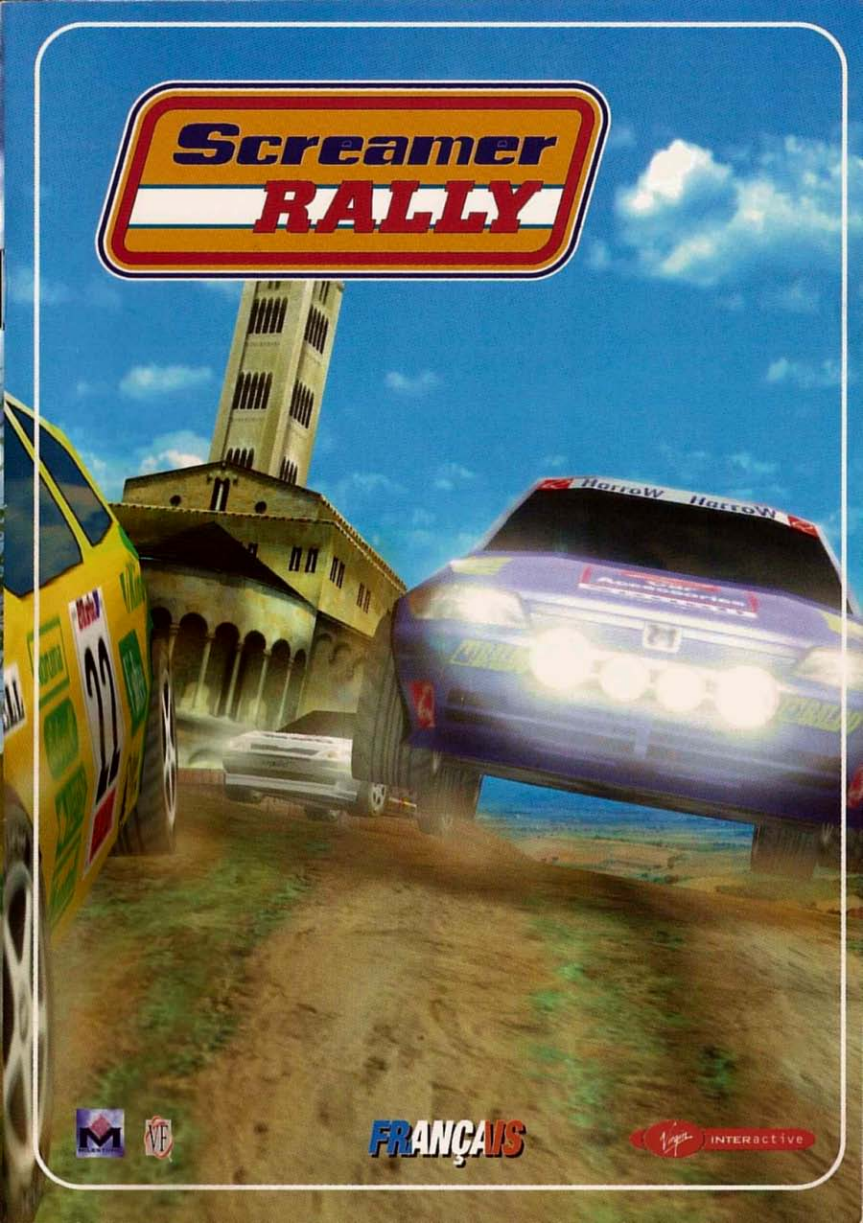
Screamer RALLY



FRANÇAIS

Virgin INTERactive

TABLE DES MATIERES :

Introduction	2
Les Circuits	3
Les Voitures	5
Installation de Screamer Rally	7
Configuration	8
Démarrage	10
Options du Menu Principal	10
Contre la Montre	12
Options de Personnalisation	14
Multijoueurs	15
Paramètres de Jeux	15
Options de Pause	17
Patches de Screamer 2 pour votre Carte Graphique 3D	17
Screamer Rally - Informations Techniques Supplémentaires	19
Création d'une disquette de Démarrage pour Screamer Rally	22
Crédits	23
Avertissement sur l'Epilepsie	25
Service Client et Support Technique	26

Le Vieux Manuel

INTRODUCTION

Screamer Rally a été conçu pour les férus de jeux d'arcade qui cherchent sans cesse à se surpasser et à éprouver des sensations fortes.

Ce jeu d'arcade est le plus passionnant des jeux de course automobile proposés sur PC.

7 courses incroyables sur des circuits aux graphismes encore jamais vus dans les jeux de course automobile.

5 superbes voitures de rallye, dotées de capacités d'accélération époustouflantes et d'une manœuvrabilité à toute épreuve.

Screamer Rally bénéficie également des performances d'accélération 3D : rapidité, fluidité, haute résolution, affichage 65 536 couleurs et niveau de détail graphique à vous couper le souffle !

RELEVEZ LE DEFI !

Le vieux manuel

LES CIRCUITS



CHINE :

Il s'agit sans aucun doute du circuit de rallye le plus facile que vous rencontrerez. Poussière, graviers, cailloux, virages à n'en plus finir et bosses conçues pour vous faire décoller : ce circuit est idéal pour entrer « en douceur » dans le monde effroyable de Screamer Rally. Admirez au passage les temples anciens, les jonques chinoises et l'incontournable Muraille de Chine.



CANADA :

Ce circuit offre différents types de surface, de la poussière à l'herbe en passant par le macadam, à mesure que vous vous éloignez du centre de cette exploitation agricole canadienne, pour ensuite traverser une région de bûcherons, un col de montagne et revenir au point de départ. Un circuit rapide et sinueux, qui exige une grande dextérité pour négocier les virages qui disparaissent sous la poussière.



ITALIE :

Plus difficile que la Chine mais pas aussi terrifiante que le Canada, cette course commence dans une ville romaine fortifiée du nord de l'Italie et se poursuit au travers de dangereux cols de montagne et de communautés rurales. Les routes étroites et les surfaces de route telles que la poussière, le macadam et l'herbe rendent ce circuit extrêmement difficile.

Le Vieux Manuel

ARIZONA:

(accessible si l'on remporte la Ligue 1 du Championnat)



L'Arizona est certainement l'un des circuits les plus difficiles. Il exige la plus grande concentration pour négocier quelque 40 virages sur une piste craquelée par le soleil et recouverte de sable. Attention ! Réagissez une seconde trop tôt ou trop tard, et vous vous retrouverez dans le décor...

SUEDE :

(accessible si l'on remporte la Ligue 2 du Championnat)



Tout comme l'Arizona, ce circuit est l'un des plus en vogue. Fini le confort du macadam ! Neige, glace et gadoue, voilà ce que vous propose ce circuit qui serpente dangereusement dans les collines. Vous avez le choix entre garder le pied au plancher - et finir dans le ravin - ou rester prudent et revenir entier. Essayez d'anticiper les virages afin que votre voiture garde une bonne trajectoire une fois engagée dans la courbe.

PAYS DE GALLES :

(accessible si l'on remporte la Ligue 3 du Championnat)



Cette course se déroule dans une région accidentée du nord du pays de Galles qui présente de petites routes, des rues pavées et des chemins recouverts de graviers. Méfiez-vous, car la chaussée est pleine de trous et de bosses que vous devez éviter pour ne pas vous écraser contre les murets en pierre. Même si ce circuit est l'un des plus faciles, vous ne devez pas le sous-estimer. Essayez de découvrir les vrais raccourcis.

Manuel



COURSE BONUS :

(accessible si l'on remporte la Ligue 4 du Championnat)

Vous avez essayé presque tout ce que Screamer Rally a à offrir. Etes-vous prêt pour le test final ? Nous ne vous en dirons pas plus sur ce circuit, car l'effet de surprise serait gâché. Inutile de vous préciser que ce n'est pas exactement de la tarte !

LES VOITURES



NOM : KINO

VITESSE DE POINTE : 180 km/h

TRACTION AVANT

DESCRIPTION

LES POINTS POSITIFS

Bonne accélération, capacité de freinage élevée et tenue de route générale excellente. Cette voiture convient parfaitement aux joueurs qui viennent de découvrir Screamer.

LES POINTS NEGATIFS

Tendance à déraper et à chasser trop souvent.

Le Vieux Manoir

NOM : MOTRAIL
VITESSE DE POINTE : 179 km/h
QUATRE ROUES MOTRICES



DESCRIPTION
LES POINTS POSITIFS
Tenue de route exceptionnelle.

LES POINTS NEGATIFS
LA plus grande et la plus lourde des voitures proposées. Puissance d'accélération réduite.

NOM : SKENDELL
VITESSE DE POINTE : 176 km/h
QUATRE ROUES MOTRICES



DESCRIPTION
LES POINTS POSITIFS
Excellent compromis : vitesse et accélération remarquables, direction ultra-manœuvrable.

LES POINTS NEGATIFS
Faible capacité de freinage.

NOM : SONELL
VITESSE DE POINTE : 184 km/h
TRACTION AVANT



DESCRIPTION
LES POINTS POSITIFS
Petite, rapide et compacte. Vitesse de pointe excellente, légère et extrêmement maniable.

Jeuxvideo Manuals

LES POINTS NEGATIFS
Piloter une voiture légère, c'est aussi se faire souvent bousculer. Les suspensions hautes vous feront bondir tel un kangourou si jamais vous ne suivez pas la bonne trajectoire sur le circuit.

Installation de Screamer Rally
Windows 95

REMARQUE : Screamer Rally est un jeu basé sur DOS. Si vous rencontrez des problèmes lors du lancement ou de l'exécution du jeu à partir de votre bureau Windows 95, nous vous recommandons d'exécuter le jeu en mode MS-DOS (pour de plus amples informations, reportez-vous à la section Dépannage).

- Insérez le CD-ROM de Screamer Rally dans le lecteur de CD-ROM de votre PC.
- Cliquez sur le bouton Démarrer, puis sur Exécuter.
- Tapez D:\INSTALL (D: correspond à la lettre de votre lecteur de CD-ROM).
- Cliquez à présent sur OK pour commencer l'installation.
- Suivez les instructions affichées à l'écran.

DOS

* Quittez Windows et à l'invite DOS (C:\>), tapez la lettre correspondant à votre lecteur de CD-ROM (généralement D) suivie de deux points (:) et appuyez sur la touche Entrée.
* A l'invite DOS (D:\>), tapez INSTALL et appuyez sur la touche Entrée. Suivez les instructions affichées à l'écran pour installer Screamer Rally sur votre disque dur.
* Pour exécuter Screamer Rally à l'invite DOS, assurez-vous que vous êtes dans le bon répertoire (normalement C:\SR), puis tapez SR et appuyez sur la touche Entrée.
* Lorsque vous aurez visualisé la séquence d'introduction, vous pourrez jouer à Screamer Rally.

Le Vieux Manuel

CONFIGURATION

Le programme d'installation vérifie la configuration de votre ordinateur et vous permet de configurer des fonctions-clés du programme de Screamer Rally. L'exécution du programme d'installation appelle l'écran Infos système, qui affiche les détails suivants concernant votre PC : PROCESSEUR (type et vitesse), RAM TOTALE (mémoire conventionnelle exclue), CARTE VIDEO, CARTE SON et RESEAU.

* Appuyez sur la touche Entrée pour continuer et avoir accès aux options de configuration.
* Appuyez sur la touche Echap pour quitter le programme d'installation. Vous serez amené à sauvegarder ou non les modifications effectuées.

Cinq options de configuration vous sont proposées : **MODE ECRAN, COMMANDE 1, COMMANDE 2, CARTE SONORE** et **JEUX EN RESEAU.**

* Appuyez sur la touche Echap pour revenir à l'écran précédent.

MODE ECRAN

Vous avez le choix entre les options suivantes (en fonction du type d'installation que vous avez sélectionné) :
256 COULEURS BASSE RESOLUTION (320 x 200 pixels en 256 couleurs),
65K COULEURS BASSE RESOLUTION (320 x 200 pixels en 65,536 couleurs),
256 COULEURS HAUTE RESOLUTION (640 x 400 pixels en 256 couleurs),
65K COULEURS HAUTE RESOLUTION (640 x 400 pixels en 65,536 couleurs).

3Dfx/Matrox Mystique/3D Blaster

Le mode sélectionné sera affiché en regard du mot **VALIDE**. Souvenez-vous qu'un jeu utilisant un affichage haute résolution s'exécutera beaucoup plus lentement qu'un jeu utilisant un affichage basse résolution, même sur un PC équipé d'un processeur rapide.
Ceux d'entre vous qui possèdent l'une des cartes graphiques accélératrices 3D supportées et qui choisissent d'installer les versions de carte 3D auront également la possibilité d'exécuter le jeu de sorte à utiliser pleinement la puissance et les fonctions de votre matériel.
Les joueurs qui possèdent des ordinateurs dont la carte vidéo ne gère pas le mode 320 x 200 pixels en 65K couleurs ont la possibilité d'utiliser le mode 65K COULEURS BASSE RESOLUTION : **MODE TEST VIDEO**.
Sélectionnez ce mode et suivez les instructions pour tester votre carte vidéo.

Jeux Manuel

COMMANDE 1 :
Permet de reconfigurer les commandes clavier du joueur Un. Pour reconfigurer les touches, appuyez sur la touche ENTREE dans l'option COMMANDE 1. L'écran de configuration des commandes va apparaître. Utilisez les flèches ↑ et ↓ pour mettre en surbrillance la touche de commande que vous souhaitez modifier et appuyez sur ENTREE. Vous serez alors amené à déplacer le joystick ou à appuyer sur une touche. La touche à laquelle vous venez d'attribuer une nouvelle fonction va à présent s'afficher dans la fenêtre de configuration. Utilisez la flèche Bas pour accéder à la sélection suivante.

COMMANDE 2 :
Permet de reconfigurer les commandes clavier du joueur Deux. Pour de plus amples informations, reportez-vous à la section COMMANDE 1.

CARTE SONORE :
Permet de configurer les paramètres de votre carte sonore. Pour configurer les paramètres de votre carte sonore, utilisez les flèches ↑ et ↓ et sélectionnez l'option Carte sonore. Appuyez ensuite sur la touche ENTREE.
Le menu de configuration de la carte sonore comporte trois options.

CARTE SONORE
DETECTION AUTOMATIQUE
TESTER SON

CARTE SONORE :
Si vous appuyez sur la touche Entrée de cette option, vous pourrez configurer manuellement votre carte sonore. Une liste de cartes son s'affichera. Utilisez les flèches ↑ et ↓ pour faire défiler la liste. Sélectionnez votre carte et vous aurez alors accès à d'autres options qui vous demanderont de sélectionner le PORT, les paramètres DMA et IRQ. Sélectionnez vos paramètres dans la liste ci-dessous et vérifiez s'ils sont appropriés en sélectionnant l'option Tester son.
REMARQUE : ***NE CONFIGUREZ MANUELLEMENT VOTRE CARTE SON QUE SI VOUS CONNAISSEZ LES PARAMETRES EXACTS DE VOTRE CARTE. DANS LE CAS CONTRAIRE, UTILISEZ L'OPTION DE DETECTION AUTOMATIQUE.***

Le Vieux-Manuel

DETECTION AUTOMATIQUE :

Si vous appuyez sur la touche Entrée de cette option, la carte son de votre PC sera automatiquement détectée. Une fois sélectionnée, vous verrez apparaître une carte associée à un PORT, et aux paramètres DMA et IRQ sélectionnés. Cliquez sur l'option de test du son et vous entendrez un bref son de moteur.

RESEAU :

A l'attention de ceux qui disposent d'une connexion par port série ou d'un réseau local. Vous avez le choix entre trois options : **PORT** (auquel le câble de la connexion série est branché. Deux choix sont possibles : **COM1** et **COM2**), **BAUD RATE** (détermine la vitesse de transfert des informations entre les ordinateurs reliés ; vous avez le choix entre **9600**, **14 400**, **28 800** et **38 400**) et **SOCKET** (pour un réseau local ; vous avez le choix entre les lettres **A** et **J**).

DEMARRAGE

ENTREZ VOS INITIALES

Une fois que la séquence d'introduction est terminée, vous allez pouvoir entrer trois initiales. Pour ce faire, utilisez les flèches pour accéder à la lettre souhaitée et appuyez sur Entrée, ou entrez les trois lettres à l'aide du clavier. Pour effacer une lettre, utilisez la touche Retour arrière ou la touche ←.

OPTIONS DU MENU PRINCIPAL

ARCADE

Sélection Course Rapide :

Sélectionnez votre circuit, votre voiture et votre course.

REMARQUE : Lorsque vous sélectionnez une course, vous constaterez qu'un certain nombre de circuits ne sont pas disponibles. Vous pouvez accéder à ces circuits si vous sélectionnez le mode Championnat.



Le Vieux Manuel



CHAMPIONNAT

Ça passe ou ça casse !

Mesurez-vous à tous les niveaux de difficulté du jeu en courant dans quatre ligues incroyablement exaltantes. Chaque ligue de championnat que vous courez et gagnez vous permettra d'accéder à une nouvelle course, et le niveau de difficulté augmentera.
Lorsque vous avez sélectionné la voiture que vous souhaitez piloter, vous pouvez utiliser la voiture standard, ou la personnaliser avant d'entrer dans la course (pour de plus amples informations, reportez-vous à la section Options de personnalisation).



DIVISION 1

Ce niveau convient parfaitement aux joueurs qui viennent de découvrir le jeu. Les voitures pilotées par l'ordinateur opposent peu de résistance, c'est pourquoi nous vous conseillons de saisir cette opportunité pour découvrir les meilleures trajectoires à suivre une fois en course.

Courses disponibles : **CHINE CANADA ITALIE ARIZONA**



DIVISION 2

Les choses commencent à se compliquer avec ce niveau. Si vous avez bien assimilé vos leçons et potassé les courses, vous verrez que cette ligue est facile à gagner. Méfiez-vous de cette étrange voiture qui vous a doublé à toute allure dans la course en Italie...

Courses disponibles : **CHINE CANADA ITALIE ARIZONA SUEDE**

Le Vieux Manuel

DIVISION 3



Dans ce niveau, le taux d'échec est assez élevé. Les voitures de la ligue professionnelle ne feront pas de quartiers, et toutes les erreurs de conduite seront sanctionnées comme il se doit. Si jamais vous mettez trop de temps à remonter les voitures en tête de la course, attendez-vous à de gros ennuis lorsque vous tenterez de doubler les leaders.

Courses disponibles : **CHINE CANADA ITALIE ARIZONA SUEDE PAYS DE GALLES**

DIVISION 4



Attention ! Cette ligue est réservée aux pilotes d'ELITE. Lorsque vous l'aurez terminée, installez-vous confortablement et savourez cette sensation d'avoir relevé les plus grands défis de Screamer Rally. Vous pouvez désormais jouer avec toutes les voitures sur tous les circuits.

Courses disponibles : **CHINE CANADA ITALIE ARIZONA SUEDE PAYS DE GALLES BONUS**

CONTRE LA MONTRE



Vous permet d'accéder à deux modes de jeu, et vous offre en outre l'opportunité de personnaliser la voiture afin d'améliorer vos performances et temps de parcours.

Le Vieux Manuel

TROIS TOURS

C'est de loin la course bonus la plus populaire. Sélectionnez votre course et votre voiture et courez aussi vite que possible pour tenter d'établir un record du meilleur temps de parcours et du meilleur tour. Vous pouvez également courir contre la voiture fantôme qui bloque votre champ de vision (gameplay passionnant).

ESSAI

Ce mode est idéal pour maîtriser deux éléments de Screamer Rally : la personnalisation de la course et de la voiture. Commençons par la course.

Une fois que vous sélectionnez la voiture que vous souhaitez piloter, vous avez le choix entre l'option STANDARD et MODIFIER. Sélectionnez STANDARD.

Lorsque la course est chargée, vous ne courez contre aucune voiture pilotée par l'ordinateur. Cinq indicateurs de temps apparaissent à gauche et à droite de l'écran.

Des marqueurs invisibles sont positionnés à mesure que vous progressez dans la course. Chaque fois que vous passez devant l'un de ces marqueurs, le temps qui s'est écoulé entre ce marqueur et le marqueur précédent s'inscrit. Lorsque vous avez terminé le premier tour, tous les indicateurs de temps du tour resteront affichés à l'écran ; les indicateurs de temps du second tour vous permettront de savoir si vous réalisez un meilleur temps par rapport au tour précédent. En mode ESSAI LIBRE, tous les paramètres de temps sont réinitialisés dès lors que vous quittez la partie.

Abandonware Manuals

OPTIONS DE PERSONNALISATION

Personnalisation de la voiture
Ce mode vous permet d'accéder au garage de l'écurie.
Vous avez le choix entre six options de personnalisation :

MANŒUVRABILITE
Cinq paramètres :

1 = Dur
5 = Souple



PRESSION DES PNEUS
Cinq paramètres :

1 = Pression très faible
5 = Pression très haute



FREINS
Cinq paramètres :

1 = Dur
5 = Souple



SUSPENSION AVANT
Cinq paramètres :

1 = Suspensions souples
5 = Suspension fermes



TYPE DE PNEUS
Trois paramètres :

1 = Sec
2 = Pluie
3 = Neige



SUSPENSION ARRIERE
Cinq paramètres :

1 = Suspensions souples
5 = Suspension fermes



A noter que vous ne pouvez pas personnaliser de voiture en mode Arcade ou de voiture bonus.

SAUVEGARDER : Permet de sauvegarder toutes les modifications que vous avez effectuées.

QUITTER : Permet de quitter les écrans des menus de personnalisation.

Le Vieux Manuel

MULTIJOUEURS :

Ce mode vous permet de jouer, en mode Arcade ou Championnat, au minimum à deux et au maximum à six. Vous avez le choix entre **MODE COMBAT** et **JEU EN RESEAU**.

MODE COMBAT : L'écran est divisé horizontalement en deux fenêtres, une pour chacun des deux joueurs. Remarque : appuyez sur Accélérer pour progresser dans les options et sur Frein pour revenir aux options précédentes.

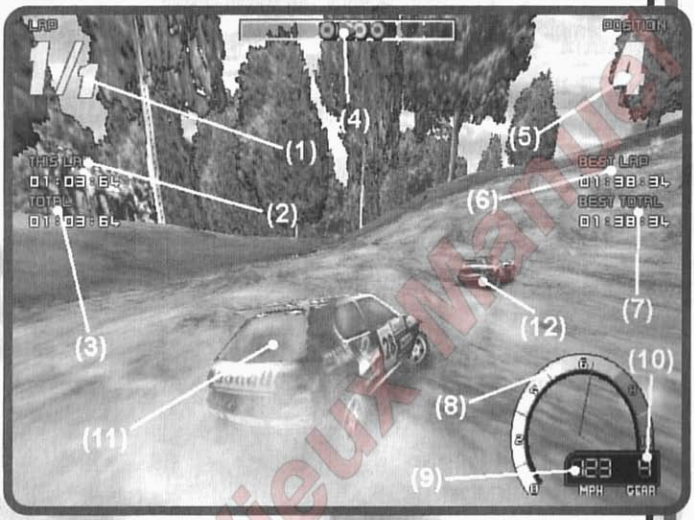
JEU EN RESEAU : Mode de jeu permettant de jouer à six en réseau local.

PARAMETRES DE JEU (CONFIGURATION)

TRANSMISSION : Vous avez le choix entre une transmission automatique **(AUTO)** et une transmission manuelle **(MANUELLE)** pour passer les vitesses.
TOURS (MODE ARCADE) : Vous avez le choix entre **3**, **5** et **10** tours.
NIVEAU ENNEMI (MODE ARCADE) : Vous avez le choix entre les niveaux **DEBUTANT**, **NORMAL** et **PRO**.
TOURS (MODE COMBAT) : La course peut durer **3**, **5** et **10** tours.
ENNEMIS MULTIJOUEURS : Vous avez le choix entre **OUI** et **NON** (si vous préférez courir en solitaire).
VOITURE - FANTOME : Vous avez le choix entre **OUI** et **NON**.
DOMMAGES : Vous avez le choix entre **OUI** et **NON**.
MUSIQUE : Vous avez le choix entre **OUI** et **NON**.
DEFINITION : Vous avez le choix entre **BASSE, MOYENNE** et **HAUTE** pour modifier la vitesse de l'affichage.
VOIR MEILLEURS SCORES : Permet d'accéder au tableau des meilleurs scores (reportez-vous à la section **Meilleurs scores** en page ///).

Manuel

INFORMATION A L'ECRAN



1/ CURRENT LAP *(Tour en cours)*
2/ THIS LAP *(Ce tour)*
3/ TOTAL *(Total)*
4/ RELATIVE POSITION *(Position sur le circuit)*
5/ CURRENT POSITION *(Classement)*
6/ BEST LAP *(Meilleur tour)*
7/ BEST TOTAL *(Meilleur total)*
8/ REVS *(Régime du moteur en tours)*
9/ SPEED *(Vitesse)*
10/ GEARS *(Boîte de vitesse)*
11/ YOU *(Vous)*
12/ OPPONENT *(Votre adversaire)*

Le vieux Manuel

Meilleurs scores

Les meilleurs temps du jour sont enregistrés. Il s'agit des 15 meilleurs totaux ou temps de tour en mode Arcade, Championnat ou Contre la montre (lorsque vous avez fait trois, cinq ou dix tours) et pour chacun des circuits. Sélectionnez **VOIR REPLAY** pour revoir vos performances de la dernière course.

* Appuyez sur les flèches ← ou → pour faire apparaître les options en surbrillance.
* Appuyez sur la touche Entrée pour modifier l'option mise en surbrillance.
* Appuyez sur les flèches ↑ ou ↓ pour faire défiler les 15 meilleurs scores (les scores sont affichés par groupe de cinq).

OPTIONS DE PAUSE

* Appuyez sur la touche Echap pour interrompre momentanément la partie et accéder au menu Pause. Les modes Arcade, Contre la montre et Multijoueur vous proposent les quatre options suivantes : **REPRENDRE, RECOMMENCER, LECTEUR CD** et **QUITTER**. A noter que l'option RECOMMENCER n'est pas disponible dans le mode Championnat.
* Appuyez de nouveau sur la touche Echap pour reprendre la partie ou sélectionnez l'option REPRENDRE.

REPRENDRE la course là où vous l'avez laissée.
RECOMMENCER la course depuis le début.
LECTEUR CD. Vous pouvez écouter des sons et de la musique comme sur un lecteur de CD de musique. Utilisez les flèches ← et → pour faire défiler les touches de sélection suivantes : Lire, Ejecter CD, Morceau précédent, Morceau suivant, Volume, Mode (vous permet de basculer entre le CD et les effets sonores. Appuyez sur la touche Entrée pour activer l'option sélectionnée).
QUITTER la course et revenir au QG.

Patches de Screamer 2 pour votre carte graphique 3D

Petite faveur à ceux d'entre vous qui possèdent une copie de Screamer 2 : nous avons inclus des fichiers de mise à jour pour vous permettre de jouer tout en utilisant la puissance de votre carte graphique 3D.

Les cartes gérées sont les suivantes :

- 3Dfx (Voodoo/Voodoo Rush)
- Matrox Mystique
- Creative 3D Blaster

Pour utiliser les patches, vous devez tout d'abord installer les fichiers nécessaires dans le répertoire de Screamer 2. Assurez-vous que le CD-ROM de Screamer Rally est bien inséré dans votre lecteur de CD-ROM et respectez les instructions suivantes :

Important : il est impératif qu'une version 65 000 couleurs de S2 soit installée pour que le patch fonctionne.

1. Si vous utilisez Windows 95, veuillez redémarrer votre ordinateur en mode DOS en utilisant l'option **Arrêter...** du menu **Démarrer** ou bien lancez sous Windows 95 une commande MS-DOS Démarrer / Programme / Commandes MS-DOS.

2. Indiquez le chemin de votre lecteur de CD-ROM en tapant : **<lecteur>:** ↵

   où **<lecteur>** correspond à la lettre de votre lecteur de CD-ROM.

   Ex : **d:** ↵

3. Indiquez le répertoire en tapant :
   cd \s2 ↵

4. Tapez ensuite ce qui suit :
   s2patch <lecteur> <rép> ↵

   Où **<lecteur>** correspond à la lettre du disque dur sur lequel Screamer 2 est installé et **<rép>** correspond au nom du répertoire dans lequel Screamer 2 est installé.
   Ex : **d:\s2\s2patch c s2** ↵

5. Si les patches sont correctement installés, vous pouvez exécuter la version pour votre carte graphique 3D en indiquant le répertoire de Screamer 2 et en tapant le nom du patch associé à votre carte.

- Pour 3Dfx (Voodoo/Voodoo Rush), tapez **S2_3DFX** ↵
- Pour Matrox Mystique, tapez **S2_MYST** ↵
- Pour Creative 3D Blaster en basse résolution, tapez **S2_3DBL** ↵
- Pour Creative 3D Blaster en haute résolution, tapez **S2_3DBH** ↵

Le Vieux Manuel

Screamer Rally – Informations techniques supplémentaires

Si vous rencontrez quelques problèmes lors de l'exécution de Screamer Rally, reportez-vous au guide de dépannage ci-dessous. Ce guide fournit des informations vitales relatives à certains problèmes techniques qui peuvent survenir au cours du jeu. Si le problème auquel vous êtes confronté n'est pas mentionné, contactez notre Service clients au numéro indiqué dans le manuel.

Dépannage : Liste FAQ (Forum aux questions) de Screamer Rally

Q. Je rencontre des problèmes lors de l'exécution de Screamer Rally sous Windows 95. Pourquoi ?

R. Screamer Rally est un jeu DOS et doit par conséquent être exécuté sous un environnement DOS. Lorsque vous utilisez Windows 95, vous devez éteindre votre ordinateur et le redémarrer en mode MS-DOS pour exécuter le jeu.

Q. J'essaie d'exécuter le jeu sous DOS, mais dès que j'essaie d'accéder à mon lecteur de CD-ROM, le message suivant s'affiche « Spécification du lecteur non valide ». Que signifie ce message ?

R. Ce message signifie que vos pilotes de CD-ROM ne sont pas actifs sous DOS. Nous vous conseillons de contacter le support technique du revendeur de votre ordinateur et de lui demander de vous fournir les pilotes/logiciels nécessaires.

Q. Je n'arrive pas à contrôler la voiture lorsque j'utilise mon joystick. / Mon joystick ne fonctionne pas.

R. Ce problème peut avoir plusieurs causes. Le problème provient cependant la plupart du temps d'une mauvaise configuration des commandes. Pour régler ce problème, retournez dans le répertoire dans lequel vous avez installé Screamer Rally (généralement C:\SR) et exécutez le programme d'installation (Setup). Sélectionnez ensuite

l'option COMMANDES 1 ou 2. Vous serez alors amené à définir vos préférences. Pour sélectionner une option, utilisez les touches de direction et appuyez sur la touche Entrée. Vous devrez ensuite définir manuellement chaque position sur le joystick ou le clavier. Vous pourrez alors passer à un autre élément à l'aide de la touche de direction Bas. Lorsque toutes vos commandes sont définies, appuyez sur la touche Echap pour revenir à l'écran précédent.

R. Ce problème peut également provenir de la présence de plusieurs ports de joystick actifs sur votre ordinateur. Assurez-vous que les ports autres que celui de votre carte son sont désactivés.

R. Il se peut également que votre joystick ait été commercialisé après Screamer Rally et que, par conséquent, ce dernier ne soit pas supporté. Contactez notre Service Clients pour de plus amples informations.

Q. J'entends la musique, mais pas les effets sonores. Quel est le problème ?

R. Vérifiez que vous avez correctement configuré votre carte son lors du programme d'installation. Ceci apparaît dans le même répertoire que celui du jeu. Si le programme d'installation indique CARTE SONORE : AUCUNE et que votre ordinateur est équipé d'une carte son, reportez-vous à la section d'installation de ce manuel pour obtenir des instructions relatives à la sélection de votre carte son.

R. La plupart du temps, il s'agit d'un conflit entre les paramètres courants de la carte son, l'ordinateur et le logiciel lui-même. Une des alternatives possibles est de vérifier la carte son dans le programme d'installation et de modifier éventuellement les valeurs courantes. Ceci comprend les paramètres IRQ et DMA. Pour de plus amples informations, consultez le manuel de votre ordinateur ou contactez le support technique du revendeur de votre ordinateur. Nous vous conseillons d'essayer toutes les combinaisons possibles.

R. Le problème peut également provenir d'un manque de mémoire correctement configurée. Le recours aux informations de ce manuel pour créer un disque de démarrage devrait vous être utile.

Q. Le jeu affiche des messages d'erreur relatifs à la mémoire, bien que la mémoire de mon ordinateur soit supérieure à la mémoire requise. Pourquoi ?

R. La plupart des logiciels font appel à la mémoire pour être configurés d'une façon précise. Cela signifie bien souvent que même si l'ordinateur dispose d'une mémoire suffisante, elle n'est pas configurée correctement. Reportez-vous aux informations fournies dans la section Création d'une disquette de démarrage pour régler ce problème.

R. D'autres erreurs mémoire provoqueront normalement le « plantage » du programme dans Windows 95, et vous verrez alors apparaître un horrible écran rempli de texte, ou si vous possédez une carte 3Dfx, l'affichage sera figé. Il s'agit en règle générale d'erreurs de défauts de page, et ce problème peut être réglé en configurant de nouveau la mémoire pour Windows 95 à l'aide de ce manuel.

Q. L'affichage du jeu est lent et saccadé. Quelle est l'origine du problème ?

R. Ce problème provient en règle générale du fait que vous essayez d'exécuter le jeu en utilisant un paramètre trop élevé pour les spécifications de votre ordinateur. Essayez de diminuer le niveau de détail graphique dans le menu de configuration, puis relancez le jeu. Si vous possédez une carte 3D, n'oubliez pas de vérifier qu'elle a bien été détectée automatiquement dans le programme d'installation. Dans le cas contraire, essayez de la sélectionner manuellement.

Q. Je possède une carte 3D, mais le jeu ne fonctionne pas. Pourquoi ?

R. Assurez-vous que vous possédez l'une des trois cartes indiquées sur le packaging extérieur. Contactez notre Service Clients pour de plus amples informations.

Q. L'affichage est saccadé voire gelé lorsque je joue en réseau. Pourquoi ?

R. Ce problème vient principalement du fait que les joueurs connectés utilisent différentes configurations de jeu. Pour vous assurer que Screamer Rally reste synchronisé, vérifiez que vous utilisez tous les mêmes paramètres : mode couleur et résolution.

Création d'une disquette de démarrage pour Screamer Rally

REMARQUE : Lisez attentivement les instructions suivantes. Si vous ne vous sentez pas capable d'effectuer les modifications sur votre ordinateur après la lecture de cette section, consultez votre manuel MS-DOS ou contactez le revendeur de votre ordinateur. Virgin Interactive Entertainment ne peut en aucun cas être tenu responsable des dommages causés au matériel ou au logiciel en ce qui concerne la procédure suivante :

Etape 1 : Insérez une disquette vierge dans le lecteur **A:**
Etape 2 : A l'invite C:, tapez **CD** et appuyez sur la touche Entrée.
Etape 3 : Tapez **FORMAT A: /S** et appuyez sur la touche Entrée.
Etape 4 : Tapez **COPY CONFIG.SYS A:** et appuyez sur la touche Entrée.
Etape 5 : Tapez **COPY AUTOEXEC.BAT A:** et appuyez sur la touche Entrée.
Etape 6 : Tapez **A:** et appuyez sur la touche Entrée.
Etape 7 : Editez votre fichier **CONFIG.SYS** pour qu'il corresponde à ce qui suit. (Remarque : le texte qui apparaît entre les guillemets représente les pilotes de périphériques décrits. Vous ne devez pas taper les guillemets.)

DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE NOEMS
DOS=HIGH,UMB
FILES=30
BUFFERS=30
STACKS=9,256
DEVICEHIGH=<<<VOTRE PILOTE DE CARTE SON>>>
DEVICEHIGH=<<< VOTRE PILOTE DE CD-ROM>>>

Etape 8 : Sauvegardez ces paramètres.
Etape 9 : Editez votre fichier **AUTOEXEC.BAT** pour qu'il corresponde à ce qui suit (de même que ci-dessus, le texte qui apparaît entre les guillemets représente les pilotes de périphériques décrits. Vous ne devez pas taper les guillemets.)

@ECHO OFF
PROMPT PG
PATH C:\DOS
LOADHIGH= <<<LIGNES CARTE SON>>>
LOADHIGH= <<<VOTRE PILOTE DE SOURIS>>>
LOADHIGH= <<< VOTRE PILOTE DE CD-ROM >>>
Etape 10 : Sauvegardez ces paramètres.
Etape 11 : Redémarrez votre ordinateur avec la nouvelle disquette de démarrage dans le lecteur de disquette.

Le vieux manuel

La disquette de démarrage crée un système de base, par conséquent les commandes que vous utiliseriez en temps normal indiqueront peut-être le message d'erreur « Commande ou nom de fichier incorrect ». Pour revenir à l'utilisation normale de votre ordinateur, ôtez la disquette de démarrage et réinitialisez l'ordinateur.

WIN'95

Création d'une disquette de démarrage pour Screamer Rally

REMARQUE : Lisez attentivement les instructions suivantes. Si certaines des lignes indiquées ci-dessous ne sont pas présentes vous ne vous sentez pas capable d'effectuer les modifications sur votre ordinateur après la lecture de cette section, contactez le revendeur de votre ordinateur. Virgin Interactive Entertainment ne peut en aucun cas être tenu responsable des dommages causés au matériel ou au logiciel en ce qui concerne la procédure suivante :

Etape 1 : Cliquez sur Poste de travail.
Etape 2 : Cliquez à l'aide du **bouton droit de la souris** sur **Disquette $3^{1/2}$ (A:)** et sélectionnez **Formater** dans la liste.
Etape 3 : Sélectionnez **COMPLET** dans les options de la partie supérieure et **COPIER LES FICHIERS SYSTEMES** dans les options de la partie inférieure de la fenêtre Formatage.
Etape 4 : Cliquez sur **DEMARRER** ; le processus de formatage de la disquette va commencer.
Etape 5 : Cliquez sur le bouton **Démarrer** de la barre d'état, pointez sur **Programmes**, puis cliquez sur **Commandes MS-DOS.**
Etape 6 : Créez sur votre lecteur **A:** un fichier **CONFIG.SYS** pour qu'il corresponde à ce qui suit. (Remarque : le texte qui apparaît entre les guillemets représente les pilotes de périphériques décrits. Vous ne devez pas taper les guillemets.)

SWITCHES=/F
DEVICE=C:\WINDOWS\HIMEM.SYS /TESTMEM:OFF
DEVICE=C:\WINDOWS\EMM386.EXE NOEMS
DOS=HIGH,UMB,NOAUTO
FILESHIGH=30
BUFFERSHIGH=30

LASTDRIVEHIGH=M
FCBSHIGH=4,0
STACKSHIGH=9,256
DEVICEHIGH=<<<VOTRE PILOTE DE CARTE SON>>>
DEVICEHIGH=<<<VOTRE PILOTE DE CD-ROM>>>

Etape 7 : Sauvegardez ces paramètres.
Etape 8 : Créez sur votre lecteur **A:** un fichier **AUTOEXEC.BAT** pour qu'il corresponde à ce qui suit. (Remarque : le texte qui apparaît entre les guillemets représente les pilotes de périphériques décrits. Vous ne devez pas taper les guillemets.)

@ECHO OFF
PROMPT PG
PATH C:\WINDOWS\COMMAND
LOADHIGH <<<LIGNES CARTE SON>>>
LOADHIGH <<<VOTRE PILOTE DE CD-ROM >>>
LOADHIGH <<<VOTRE PILOTE DE SOURIS>>>

Etape 9 : Sauvegardez ces paramètres et quittez (EXIT).
Etape 10 : Redémarrez votre ordinateur avec la nouvelle disquette de démarrage dans le lecteur.

La disquette de démarrage crée un système de base, par conséquent les commandes que vous utiliseriez en temps normal indiqueront peut-être le message d'erreur « Commande ou nom de fichier incorrect ». Pour revenir à l'utilisation normale de votre ordinateur, ôtez la disquette de démarrage et réinitialisez l'ordinateur.
N'EXÉCUTEZ PAS WINDOWS À PARTIR DE CETTE DISQUETTE DE DÉMARRAGE !

Le Vieux Manuel

Crédits VIE

Producteurs
Marcus Iremonger
Antony Hinds

Chef de produit
David Miller
Sarah Ewing

RP
Doug Johns

Musique
Lee Nicklen, Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Christian Björklund développement unique pour la Suède

Chefs de produit Europe
Heiko Kaspers - Germany
Arnaud Blacher - France
Concha Verdasco - Spain
Marco Melai - Italy

Localisation France
Stéphan Gonizzi

Responsable Testing
Gary Foley

Responsable programmation
Nigel Bragg

Programmeurs
David Corless Steven Frazer Al Perch Matt Howes David Casey Nana Penemo David Isherwood

Contrôle Qualité
Matt Shanley
Llewellyn Ligas

Assistant de production
Emma Cassell

Duplication
Haydon Farrar
Carl Perrin

Special Thanks
Mike "Two-Bowls" Merren

Le Jeux Manuel

Avertissement sur l'épilepsie

A lire avent toute utilisation d'un jeu vidéo par vous même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien.

Ces personnes s'exposent à des crises lorsque'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction de yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvements involontaires ou convulsion, veuillez immediatement cesser de jouer et consultez un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.

En cours d'utilisation faites des pauses de dix à quinze minutes.

Copyright

©1997 Milestone. Edité en 1997 par Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Tous droits réservés. Destiné uniquement à l'usage privé. Toute copie, adaptation, prêt, location, revente, utilisation arcade, diffusion, transmission par câble, utilisation publique, distribution ou extraction non autorisée de ce produit ou des marques commerciales ou droits d'auteur faisant partie intégrante de ce produit sont interdits.

Le Vieux Manuel

Service Client et support technique :

Nous vous remercions d'avoir acheté **Screamer Rally.** Si vous rencontrez des problèmes avec **Screamer Rally**, suivez les instructions de support produit fournis ci-après.
La ligne de support technique est réservée à l'assistance téchnique. Par conséquent aucun conseil de jeu ne pourra vous être donné via ce numéro.
Dans le cas peu probable d'un défaut du logiciel, veuillez retourner l'ensemble du produit, accompagné du ticket de caisse, à l'endroit ou vous l'avez acheté.
Si vous êtes amené à nous téléphoner, il serait souhaitable que vous vous trouviez à proximité de votre ordinateur afin de nous fournir un maximum d'informations. Assurez-vous que vous connaissez le type de matériel que votre ordinateur utilise, et surtout :

- La vitesse et la marque de votre processeur
- La marque et le modèle de vos cartes son et graphique
- La marque et le modèle de votre lecteur de CD-ROM
- La RAM dont vous disposez
- Tout autre matériel et périphérique
- Les informations contenues config.sys et Autoexec.bat

Remarque : Si vous avez des difficultés à obtenir des informations sur votre ordinateur, consultez votre revendeur.

Lorsque vous nous écrivez, assurez-vous que vous mentionnez dans votre courrier le titre et la version du jeu, que vous fournissez une description détaillée du problème rencontré et des indications concernant le matériel que vous utilisez.

Lorsque vous nous faites parvenir un fax, n'oubliez pas de préciser vos noms, numéro de fax, et numéro de boîte vocale afin que nous puissions vous répondre.

Le Vieux-Manuel

V.I TOUJOURS À VOTRE DISPOSITION

Un problème technique, besoin d'un coup de main ? Tout savoir sur V.I.....

Par téléphone
7 jours sur 7
de 8h à 22h
au **0803 094 164**
(1,49f ttc/minute)

....Vous ne trouvez pas un passage, quelque chose vous échappe ?

Sur le **36 15 Virgin Games**
(2,23f ttc/minute), vous pourrez poser toutes vos questions.
Une réponse personnalisée vous sera envoyée, que demander de plus !
Encore plus de soluces, de trucs, d'astuces, d'infos produits, de jeux concours...



Sur le WEB «on line»

Vous pourrez accéder à toutes les infos et actualités V.I.
www.virgininteractive.fr

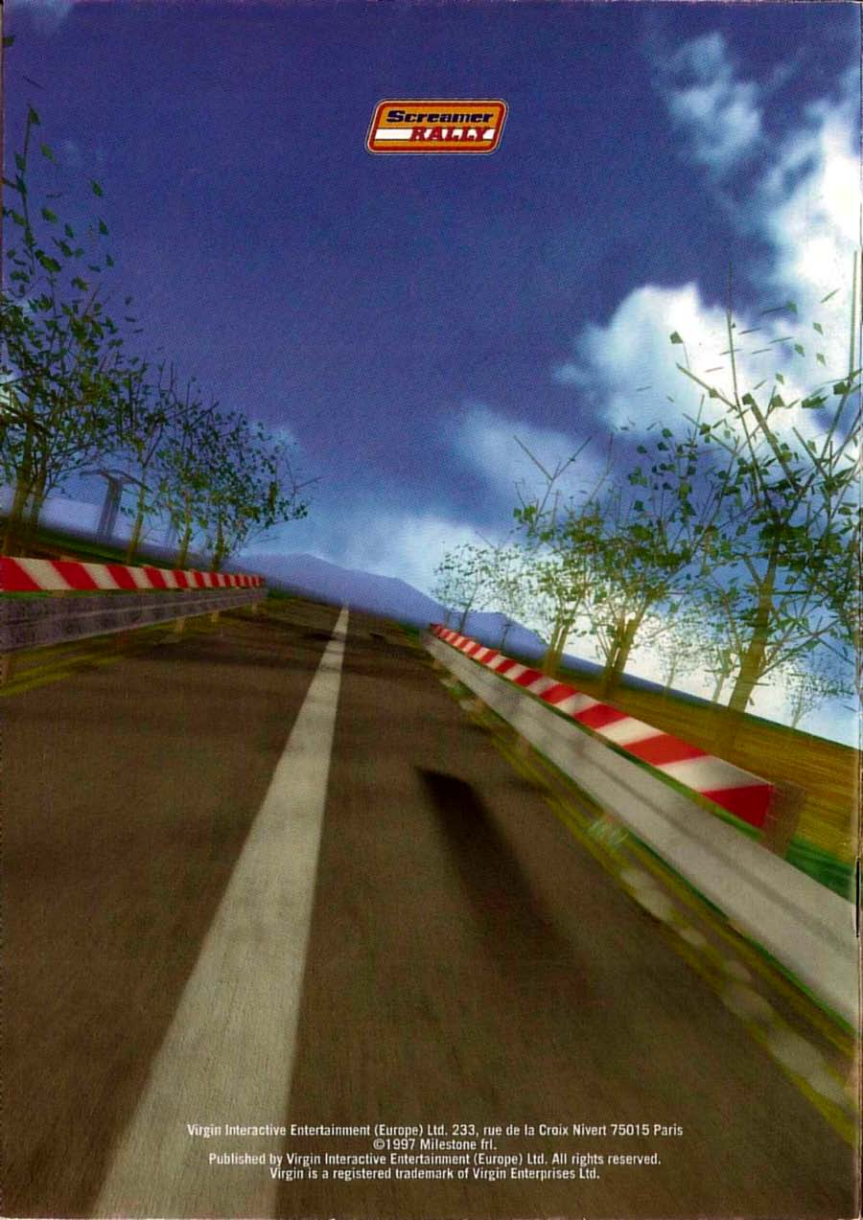
Quoi de plus énervant que de rester bloqué sans savoir comment s'en sortir !

24H/24 V.I.E. vous donne les bonnes réponses.
Sur notre hint line, vous trouverez les solutions et astuces pour finir vos jeux (en plus des solutions immédiates, boîtes vocales ou réponses sous 48h & hint lineurs en direct de 17h à 19h mercredi et samedi), et aussi des infos produits, des jeux concours, etc.
Tél: 08 36 68 94 95
(2,23f ttc/minute)

Vous n'avez pas encore trouvé votre bonheur, des questions restent encore sans réponse...

Alors écrivez-nous à l'adresse suivante :
Virgin Interactive
BP 319800 - 13793 Aix en Provence CEDEX.
ou contactez-nous par fax au :
04 42 16 52 13

Le Vieux Manuel



Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. 233, rue de la Croix Nivert 75015 Paris
©1997 Milestone frl.
Published by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. All rights reserved.
Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd.